

REGULAMENTELE CONCURSURILOR DIN CADRUL FESTIVALULUI INTERNAȚIONAL DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

Secțiunea matematică

Proba individuală

Art. 1. Subiectul, la fiecare an de studiu, va conține 4 probleme cu grade diferite de dificultate. Timpul de lucru este de 3 ore. Se acordă jumătate de ora pentru familiarizarea cu subiectele.

Art. 2. Pentru rezolvarea corectă a unei probleme se acordă 7 puncte. Rezolvarile parțiale, nefinalizate se punctează conform baremului de notare afișat. Orice rezolvare corectă, diferită de cea din barem se punctează corespunzător.

Art. 3. Punctajul maxim cu care poate fi evaluată o teză este de 28, iar punctajul minim 0.

Art. 4. Comisia de elaborare subiecte și evaluare pentru fiecare an de studiu este formată din profesori ce nu au elevi în concurs, la nivelul clasei respective.

Art. 5. Elevii care doresc să conteste evaluarea unei probleme vor completa o cerere-tip pe care o vor primi gratuit de la secretariatul concursului. Pentru fiecare problema contestată se va depune o cerere-tip de reevaluare.

Art. 6. Contestatiile se pot depune pentru fiecare problema din subiect, costul reevaluării este 10 RON/problema. Bani se vor restitui elevului dacă este acceptată contestația cu un punctaj mai mare decât punctajul inițial.

Art. 7. Reevaluarea fiecărei probleme se face de către comisia de evaluare, numai în prezența elevului.

Art. 8. Acceptarea unei contestații se face (prin mărirea sau scăderea punctajului inițial) dacă este o diferență mai mare sau egală cu 1 punct față de punctajul inițial. Dacă este contestată o problemă evaluată inițial cu 6.5 puncte, atunci punctajul final este cel acordat la recorectare.

Art. 9. La fiecare an de studiu se vor acorda diplome și premii.

Proba pe echipe

Art 1- Descrierea probei

În cadrul Festivalului Internațional de Matematică și Informatică - ediția 2009, proba pe echipe a Concursului de matematică se va desfășura conform programului festivalului prezentat în anexa. La această probă vor participa echipe formate din 3 elevi, din clasele VIII-X, cel mult un elev de clasă a X a și cel mult doi din același nivel de studiu.

Art 2 -Inscrierea

Inscrierea la concurs se face prin trimiterea de către școala participantă a unui email la adresa cni_pn@yahoo.com cu datele membrilor echipei (nume, prenume, nivel de studiu). În același email, trebuie precizat care membru al echipei este desemnat ca și "capitan de echipă", acesta fiind cel care va asigura comunicarea dintre membrii echipei sale și membrii Comisiei de concurs pe timpul desfășurării concursului.

Art 3 -Comisia de concurs

Președintele concursului supervizează și este responsabil de întreaga desfășurare a probei. El numește Comisia de concurs, formată din: șase profesori de matematică, un profesor secretar, trei profesori asistenți.

Art 4 –Desfășurarea probei

Concursul de matematică - proba pe echipe se desfășoară în patru runde, fiecare constând în rezolvarea unei probleme (algebra, geometrie, logică). Pentru fiecare rundă, profesorii asistenți vor înmâna fiecărui capitan de echipă, la ora stabilită pentru începerea probei, problema propusă. Timpul de rezolvare a subiectului de la fiecare rundă este de 20 minute, pauza dintre runde fiind de cel puțin 15 minute. După expirarea timpului de rezolvare a subiectelor unei runde, fiecare capitan de echipă va preda foaia de răspuns profesorilor asistenți și se prezintă împreună cu aceștia la profesorii evaluatori din Comisie, care evaluează răspunsurile pe loc și acordă puncte conform grilei de notare. Secretarul

Comisiei centralizeaza rezultatele la sfarsitul fiecarei runde. La fiecare runde se puncteaza doar problemele la care echipele au predat solutii complete si corecte.

Art 5 -Punctajul

Fiecare problema rezolvata complet si corect este punctata cu trei puncte. Daca s-au predat solutii gresite sau partiale, nu se acorda niciun punct. Daca o problema este rezolvata corect si urmeaza dupa o alta tot corecta, cea de a doua primeste un bonus de un punct fata de punctajul problemei anterioare. Daca ea urmeaza dupa una rezolvata gresit, ea ramane cu valoare de trei puncte. Punctajul final obtinut de o echipa se obtine prin insumarea tuturor punctajelor obtinute la cele patru runde ale probei de concurs. Punctajul minim ce se poate acumula este de zero puncte, iar maxim este de 18 puncte.

Art 6 –Clasamentul final

Este declarata castigatoare a probei echipa care a obtinut cel mai mare punctaj la evaluare.

Clasamentul final se face in ordinea descrescatoare a punctajelor obtinute. Pentru primele trei locuri, daca in urma desfasurarii probei de concurs se ajunge la egalitate intre echipe, se organizeaza proba de baraj. Aceasta consta in desfasurarea a unei noi runde doar pentru echipele aflate in situatia de egalitate de puncte. Rundele se vor succeda pana la departajarea respectivelor echipe. Echipele ce participa la baraj se pot departaja astfel: se propune o problema cu limita de timp de 15 minute. Pentru fiecare echipa se va nota timpul inregistrat pentru rezolvarea respectivei probleme. Dupa evaluare, departajarea va fi facuta in functie de corectitudinea raspunsului si timpul inregistrat, fiind declarata castigatoare a barajului echipa care are raspuns corect in timpul cel mai scurt.

Art 7- Reguli de conduita a participantilor la concurs

- I. Sunt interzise folosirea calculatorului (sau a altui tip de ajutor de acest gen), a telefonului mobil sau a altui device de comunicare la distanta, a oricarei modalitati prin care o echipa isi poate crea vreun avantaj pentru rezolvarea subiectelor. Echipele ce incalca aceasta regula vor fi eliminate din concurs.
- II. Este interzisa colaborarea in timpul desfasurarii probei de concurs intre membrii unor echipe diferite. Echipele ce incalca aceasta regula vor fi eliminate din concurs.
- III. Echipele care intarzie predarea foii de raspuns la sfarsitul fiecarei runde cu mai mult de 60 de secunde, fata de timpul acordat la art 4, va fi eliminata din concurs.
- IV. Membrii fiecarei echipe vor trebuie sa comunice in asa fel incat sa nu deranjeze celelalte echipe pe timpul desfasurarii probei de concurs.

Art 8 – Premiarea

Se vor acorda premii primelor trei echipe , conform unei proceduri stabilite de organizatorii Festivalului

Secțiunea informatică

Proba de concurs

Concursul se desfășoară în laboratoarele Colegiului Național de Informatică între orele 9⁰⁰ – 12⁰⁰. Participanții se vor prezenta în sală cu o jumătate de oră înainte de concurs.

În alcătuirea problemelor de concurs se vor avea în vedere cerințe care să permită valorificarea creatoare a cunoștințelor dobândite de elevi precum și a capacităților de analiză, de sinteză, de soluționare și de utilizare a cunoștințelor dobândite de elevi. Problemele vor fi concepute conform programei școlare în vigoare, corespunzător fiecărui nivel de studiu.

De asemenea se va pune în valoare spiritul de inovație și de creativitate al participanților.

Concurs de programare

1. În dimineața zilei în care se desfășoară proba, comisia concursului asigură multiplicarea subiectelor și păstrarea secretului acestora.
2. Profesorii asistenți instruesc elevii participanți privitor la atribuțiile și comportarea lor în timpul probei.
3. La înscrierea în concurs fiecare participant va avea asociat un ID numeric.
4. Mediile de programare utilizate sunt:
 - Pentru C/C++: MinGW, Developer Studio

- Pentru Pascal: Free Pascal
5. **Evaluarea** se realizează cu un sistem automat de evaluare (un sistem de programe care compilează sursa concurentului, execută programul acestuia pentru fiecare set de date de intrare pregătit de comisie pentru evaluare, verifică dacă datele de ieșire furnizate de programul concurentului sunt corecte și acordă un punctaj pentru fiecare set de date).
 6. **Concurenții vor avea de rezolvat 2 probleme**, fiecare fiind notată cu **100 puncte**. Pentru fiecare problemă se vor da **10 teste a câte 10 puncte fiecare**.
 7. Sistemul de evaluare impune respectarea cu rigurozitate a cerințelor specificate în acest regulament și în enunțul problemei.
 8. În prima jumătate de oră de concurs participanții au dreptul să adreseze în scris comisiei întrebări referitoare la eventualele neclarități din enunțurile problemelor. Întrebările vor fi astfel formulate încât răspunsul să poată fi **DA** sau **NU**. La întrebări ambigue, elevii vor primi răspunsul **FĂRĂ COMENTARII**.
 9. Citirea datelor de intrare se face din fișierul de intrare specificat în problemă și afișarea rezultatelor în fișierul de ieșire. Respectați cu strictețe numele și extensia fișierului (scrise cu litere mici) și formatul datelor specificate în enunț. Orice linie din fișierul de ieșire se termină obligatoriu cu marcaj de sfârșit de linie (Enter).
 10. **Timpul de execuție** este cel scris pe foaia de concurs.
 11. Programatorii C++ trebuie să fie atenți ca tipul funcției `main()` să fie `int` și la sfârșit să returneze valoarea 0 (`return 0`).
 12. După terminarea probei de concurs, **nu se admit nici un fel de modificări ale surselor concurenților**.

Concurs de Soft

Concursul de lucrări soft se va desfășura pe următoarele secțiuni:

- **Soft educațional**
- **Soft utilitar**

1. Fiecare participant prezintă comisiei lucrarea realizată în format electronic însoțită de documentația aferentă care să cuprindă informații despre lucrare:
 - Secțiunea la care participă
 - Tipul lucrării
 - Numele și prenumele elevilor realizatori
 - Numele profesorilor îndrumători
 - Școala de proveniență
 - O scurtă descriere a lucrării care să conțină și una sau maximum două imagini ale lucrării
2. **Suținerea lucrărilor se va face cu ajutorul calculatorului și a video-proiectorului.** Instalarea lucrărilor pe calculatoare se va face de către fiecare participant în seara premergătoare concursului. Elevii vor avea la ei toate soft-urile necesare bunei funcționări a fiecărei lucrări. Nu răspundem pentru eventualele erori legate de instalare.
3. **Prezentarea aplicației nu trebuie să depășească 15 minute.**
4. Lucrarea prezentată poate fi realizată de o echipă de **maxim 3** elevi dar susținută în cadrul concursului doar de **unul** dintre ei.
5. Membrii comisiei stabilesc criteriile de evaluare ce vor fi comunicate participanților.
Notarea se va face cu punctaj de la 1 la 10.
6. Premiarea lucrărilor se va face în ordinea descrescătoare a punctajului între limitele stabilite de către comisie.

NOTĂ:

Afisarea subiectelor, a baremelor și a rezultatelor se va face pe internet, pe site-ul www.cni.nt.edu.ro, după încheierea probelor de concurs.

Sesiunea Internațională de Comunicări Metodico-Științifice “Memorial Vasile Țifui”

Prezentarea propriu-zisa a lucrării metodico-științifice

Participantul va prezenta, cu ajutorul calculatorului, în limba română sau engleză, cele mai importante aspecte ale lucrării propuse, timp de 10 –15 minute. După prezentarea comunicării, participantul poate primi întrebări din partea colegilor pentru clarificarea sau completarea anumitor aspecte ale temei, care au rămas neclare sau au fost prezentate incomplet.

Criterii de selectare a lucrării metodico-științifice pentru a participa la sesiunea de comunicări sunt:

1. originalitatea temei abordate în lucrare în sensul de inovare didactică, modernism, actualitate;
2. gradul de aplicabilitate la lecțiile de la clasă;
3. implementarea unor soft-uri educaționale, modelări/simulări experimentale sau virtuale;
4. integrarea în procesul didactic a unor mijloace de învățămînt moderne: table interactive, truse experimentale, calculator, videoproiector;
5. abordarea interdisciplinară/transcurriculară a lucrării.

Comisia de evaluare a lucrării metodico-științifice va fi constituită din cadre didactice universitare și profesori metodiști din învățămîntul preuniversitar cu o largă recunoaștere națională și internațională.

Produse finale:

1. Sesiunea de comunicări metodico-științifice se va finaliza cu editarea unui auxiliar de bune practici didactice cu ISBN;
2. Lucrările cele mai apreciate/ populare vor fi postate, cu acordul autorului, pe site-ul Colegiului Național de Informatică.

IMPORTANT:

TERMENUL LIMITĂ DE ÎNSCRIERE: **5 decembrie 2009**, pe adresa de mail cni_pn@yahoo.com, specificându-se obligatoriu:

- TITLUL LUCRĂRII, NUMELE și PRENUMELE PROFESORULUI, ȘCOALA;
- Scurta descriere a lucrării care să conțină și una sau maximum două imagini ale lucrării;
 - Se va specifica în mail necesarul de mijloace tehnice necesare pentru susținerea comunicării.
 - La susținerea comunicării, se va prezenta **obligatoriu** comisiei materialul pe **suport electronic** (dischetă, CD, DVD).
- Nerespectarea acestor condiții atrage descalificarea.