

CLASA A IX-A

Identificarea datelor care intervin într-o problemă și a relațiilor dintre acestea

Elaborarea algoritmilor de rezolvare a problemelor. Fisiere text, tablouri unidimensionale și bidimensionale

Implementarea algoritmilor într-un limbaj de programare C, C++, FREE PASCAL

Aplicarea algoritmilor fundamentali în prelucrarea datelor

CLASA A X-A

Subprograme

Tipuri structurate de date – șiruri de caractere

Tipuri structurate de date – tipul înregistrare

Tipuri structurate de date – lista, stiva, coada

Subprograme recursive.

Metoda de programare Divide et Impera

Structuri de date alocate dinamic

Aplicații interdisciplinare și din viața cotidiană

CLASE XI-XII

TEHNICI DE PROGRAMARE

- **Backtracking**
- **Metoda Greedy**
- **Metoda programării dinamice**

GRAFURI NEORIENTATE

GRAFURI ORIENTATE

ALGORITMI DE PRELUCRARE A GRAFURILOR

STRUCTURI DE DATE ARBORESCENTE

TIPURI SPECIALE DE ARBORI BINARI

ELEMENTE DE PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECTE