

## Concursul Pluridisciplinar „PROSOFT@NT” 19-22 februarie 2014

### I. Cadrul general

*Concursul „PROSOFT@NT”* are ca obiectiv general promovarea ideilor de competiție și performanță a studiului la disciplinele matematică, informatică și fizică. Acesta se adresează elevilor de liceu și gimnaziu cu aptitudini, înclinații și interese deosebite pentru domeniile respective și urmărește realizarea unei conexiuni a celor trei discipline.

### II. Responsabilități și atribuții

De organizarea și desfășurarea concursului răspunde *Comisia de organizare* din unitatea de învățământ, inițiatorul acestei competiții, având următoarea componență:

- președinte –director;
- vicepreședinte – director adjunct;
- secretar –informatician;
- membri – profesori de specialitate;
- profesori asistenți – profesori de altă specialitate decât cele din concurs.

Pentru fiecare secțiune din concurs este stabilită câte o *Comisie de elaborare subiecte și evaluare* care are următoarea structură:

- președinte de onoare - cadru didactic universitar;
- președinte executiv - inspector general;
- vicepreședinte - inspector de specialitate din ISJ NEAMT;
- secretar - responsabil de catedră;
- membri - cadre didactice de specialitate.

Comisia decide numărul participanților, selectează activitățile de concurs, evaluează soluțiile și afișează lista premiilor și mențiunilor.

## CONCURS DE MATEMATICĂ

### Proba individuală

*Art. 1.* Programa de concurs coincide cu cea pentru faza județeană a olimpiadei de matematică.

*Art.2.* Subiectul, pentru fiecare an de studiu, va conține 4 probleme cu grade diferite de dificultate. Timpul de lucru este de 3 ore. Se acordă jumătate de oră pentru familiarizarea cu subiectele.

*Art.3.* Pentru rezolvarea corectă a unei probleme se acordă 7 puncte. Rezolvările parțiale, nefinalizate se punctează conform baremului de notare afișat. Orice rezolvare corectă, diferită de cea din barem se punctează corespunzător.

*Art.4.* Punctajul maxim cu care poate fi evaluată o teză este de 28, iar punctajul minim 0.

*Art.5.* Comisia de elaborare subiecte și evaluare pentru fiecare an de studiu este formată din profesori ce nu au elevi în concurs, la nivelul clasei respective.

*Art.6.* Elevii care doresc să conteste evaluarea unei probleme vor completa o cerere-tip pe care o vor primi gratuit de la secretariatul concursului. Pentru fiecare problemă contestată se va depune o cerere-tip de reevaluare.

*Art.7.* Contestațiile se pot depune pentru fiecare problemă din subiect, costul reevaluării este de 10 RON/problemă. Bani se vor restitui elevului dacă este acceptată contestația cu un punctaj mai mare decât punctajul inițial.

*Art.8.*Reevaluarea fiecărei probleme se face de către comisia de evaluare, numai în prezența elevului.

*Art.9.* Acceptarea unei contestații se face (prin mărirea sau scăderea punctajului inițial) dacă este o diferență mai mare sau egală cu 1 punct față de punctajul inițial. Dacă este contestată o problemă evaluată inițial cu 6.5 puncte, atunci punctajul final este cel acordat la corectare.

*Art.10.* La fiecare an de studiu se vor acorda diplome și premii.

*Art.11.* Nu sunt tolerate în nici un mod intențiile/situațiile de fraudă în timpul concursului și/sau comportamente neadecvate.

*Art.12.* Președintele concursului validează rezultatele corectării lucrărilor.

## **Proba pe echipe**

### *Art. 1 – Descrierea probei*

La această probă vor participa echipe formate din 3 elevi, din clasele VIII-X, cel mult un elev de clasa a X a și cel mult doi din același nivel de studiu.

### *Art. 2 – Înscrierea*

Înscrierea la concurs se face prin trimiterea de către școala participantă a unui e-mail la adresa [cni\\_pn@yahoo.com](mailto:cni_pn@yahoo.com) cu datele membrilor echipei (nume, prenume, nivel de studiu). În același email, trebuie precizat care membru al echipei este desemnat ca și “căpitan de echipă”, acesta fiind cel care va asigura comunicarea dintre membrii echipei sale și membrii Comisiei de concurs pe timpul desfășurării concursului.

### *Art. 3 – Comisia de concurs*

Președintele concursului supervizează și este responsabil de întreaga desfășurare a probei. El numește Comisia de concurs, formată din: șase profesori de matematică, un profesor secretar, trei profesori asistenți.

### *Art. 4 – Desfășurarea probei*

Concursul de matematică – proba pe echipe se desfășoară în patru runde, fiecare constând în rezolvarea unei probleme (algebră, geometrie, logică). Pentru fiecare rundă, profesorii asistenți vor înmâna fiecărui căpitan de echipă, la ora stabilită pentru începerea probei, problema propusă. Timpul de rezolvare a subiectului de la fiecare rundă este de 20 minute, pauza dintre runde fiind de cel puțin 15 minute. După expirarea timpului de rezolvare a subiectelor unei runde, fiecare căpitan de echipă va preda foaia de răspuns profesorilor asistenți și se prezintă împreună cu aceștia la profesorii evaluatori din Comisie, care evaluează răspunsurile pe loc și acordă puncte conform grilei de notare. Secretarul Comisiei centralizează rezultatele la sfârșitul fiecărei runde. La fiecare rundă se punctează doar problemele la care echipele au predat soluții complete și corecte.

### *Art. 5 – Punctajul*

Fiecare problemă rezolvată complet și corect este punctată cu trei puncte. Dacă s-au predat soluții greșite sau parțiale, nu se acordă nici un punct. Dacă o problemă este rezolvată corect și urmează după o alta tot corectă, cea de a doua primește un bonus de un punct față de punctajul problemei anterioare. Dacă ea urmează după una rezolvată greșit, ea rămâne cu valoare de trei puncte. Punctajul final obținut de o echipă se calculează prin însumarea tuturor punctajelor obținute la cele patru runde ale probei de concurs. Punctajul minim ce se poate acumula este de zero puncte, iar maxim este de 18 puncte.

### *Art. 6 – Clasamentul final*

Este declarată câștigătoare a probei echipa care a obținut cel mai mare punctaj la evaluare. Clasamentul final se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. Pentru primele trei locuri, dacă în urma desfășurării probei de concurs se ajunge la egalitate între echipe, se organizează proba de baraj. Aceasta constă în desfășurarea unei noi runde doar pentru echipele aflate în situația de egalitate de puncte. Rundele se vor succeda până la departajarea respectivelor echipe. Echipele ce participă la baraj se pot departaja astfel: se propune o problemă cu limita de timp de 15 minute. Pentru fiecare echipă se va nota timpul înregistrat pentru rezolvarea respectivei probleme. După evaluare, departajarea va fi făcută în funcție de corectitudinea răspunsului și timpul înregistrat, fiind declarată câștigătoare a barajului echipa care are răspuns corect în timpul cel mai scurt.

*Art. 7 – Reguli de conduită a participanților la concurs*

I. Sunt interzise folosirea calculatorului (sau a altui tip de ajutor de acest gen), a telefonului mobil sau a altui device de comunicare la distanță, a oricărei modalități prin care o echipa își poate crea vreun avantaj pentru rezolvarea subiectelor. Echipele ce încalcă această regulă vor fi eliminate din concurs.

II. Este interzisă colaborarea în timpul desfășurării probei de concurs între membrii unor echipe diferite. Echipele ce încalcă această regulă vor fi eliminate din concurs.

III. Echipele care întârzie predarea foii de răspuns la sfârșitul fiecărei runde cu mai mult de 60 de secunde, față de timpul acordat la art. 4, vor fi eliminate din concurs.

IV. Membrii fiecărei echipe vor trebuie să comunice în așa fel încât să nu deranjeze celelalte echipe pe timpul desfășurării probei de concurs.

*Art. 8 – Premiarea*

Se vor acorda premii primelor trei echipe, conform procedurilor stabilite de organizatorii Concursului.