

Aprobat,
DIRECTOR
Prof. dr. Daniela Neamțu



REGULAMENT SPECIFIC PRIVIND ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA CONCURSULUI *INFO WINTER SPEED CODE*

I. PREZENTARE GENERALĂ

Concursul Info Winter Speed Code (IWSC) se desfășoară în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 4203/30.07.2018 privind modificarea Anexei nr. 1 a Ordinului ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 3035/2012*. Concursul Info Winter Speed Code este inițiat de Colegiul Național de Informatică Piatra Neamț, în anul școlar 2019-2020.

În cadrul acestui concurs, pot participa elevi de liceu din clasele V – XII, pe două categorii de vârstă. Prima categorie o constituie elevii claselor V-X, iar a doua o constituie elevii claselor XI-XII. Participarea la Concursul Info Winter Speed Code este individuală.

II. SELECȚIA ELEVILOR

Pentru înscrierea la Concursul *Info Winter Speed Code*, elevii vor folosi formularul de înscriere de pe site-ul competiției, într-o perioadă desemnată, până la atingerea numărului maxim de participanți, conform principiului „*primul venit, primul servit*”.

III. NUMĂRUL LOCURILOR ȘI CRITERIILE DE ACORDARE

a. Numărul locurilor la faza națională a concursului *Info Winter Speed Code* este de 200 de elevi pentru fiecare categorie de vârstă (200 elevi pentru clasele V-X și 200 elevi pentru clasele XI-XII), în total, 400 de participanți. Înscrierea este condiționată de respectarea criteriilor din prezentul regulament.

b. Numele participanților înscriși la etapa națională vor fi făcute publice și afișate pe site-ul concursului, cu cel puțin 2 zile înainte de concurs, în urma semnării acordului GDPR.

IV. STRUCTURA SUBIECTELOR DE CONCURS ȘI ELABORAREA LOR

a. Subiectele concursului național *Info Winter Speed Code* sunt unice și sunt elaborate de un grup de lucru desemnat în acest sens, ai cărui membri sunt selectați având în vedere prevederile art. 27 al *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 4203/30.07.2018 privind modificarea Anexei nr. 1 a Ordinului ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 3035/2012*.

b. Concursul se desfășoară în două zile consecutive – prima pentru clasele V-X, respectiv, a doua pentru clasele XI-XII. Proba de concurs constă în rezolvarea unui număr de probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului, astfel:

– un număr de 15 probleme în timp de două ore de către toți participanții

Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program care să obțină rezultatul corect pentru un număr de maximum 20 teste/problemă. Durata de desfășurare a întregului concurs nu va depăși 2 ore.

V. ORGANIZAREA COMISIILOR

Pentru concursul național *Info Winter Speed Code*, se constituie la nivel local o Comisie de organizare și desfășurare, cu cel puțin 15 zile înainte începerii competiției, conform prevederilor *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 4203/30.07.2018 privind modificarea Anexei nr. 1 a Ordinului ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 3035/2012*.

Componența acestei comisii este următoarea:

- a) președinte: director;
- b) vicepreședinte: profesor informatică;
- c) secretar: informatician școală organizatoare;

d) membri: studenți la facultățile de informatică din România, informaticieni ai Colegiului Național de Informatică Piatra-Neamț.

Atribuțiile Comisiei de organizare a concursului *Info Winter Speed Code* sunt cele stabilite prin O.M. Nr. 4203/30.07.2018, art. 63, 64.

Comisia de elaborare a subiectelor și de evaluare a concursului național *Info Winter Speed Code* se constituie în concordanță cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 4203/30.07.2018 privind modificarea Anexei nr. 1 a Ordinului ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 3035/2012*. Atribuțiile comisiei sunt cele stabilite prin O.M. Nr. 4203/30.07.2018, art. 63, 64.

VI. EVALUAREA SOLUȚIILOR CONCURRENTILOR

La toate etapele concursului, soluțiile elevilor sunt evaluate, utilizând sisteme de evaluare automată. Rezultatul va fi afișat în timp real.

În fiecare din cele două zile de concurs, toți concurenții vor avea de rezolvat un număr de 15 probleme în timpul alocat de două ore. La finalul primei runde, se va constitui clasamentul final pentru categoria de concurs.

Clasamentul final se realizează astfel: primul criteriu de departajare este suma punctajelor obținute la fiecare problemă, iar al doilea criteriu este suma timpilor de rezolvare a problemelor.

VII. DESFĂȘURAREA CONCURSULUI INFO WINTER SPEED CODE

Înscrierea concurenților la concurs se va realiza conform calendarului afișat pe site-ul competiției, pe baza formularului de înscriere postat în același loc, respectând criteriile menționate în regulament.

Fiecare concurent va transmite în formularul de înscriere un *username* cu care va concura pe site-ul <https://kilonova.ro>. Acest cont va fi folosit pe tot parcursul competiției.

Concurenții vor participa online, conturile pentru conectarea pe platforma de concurs vor fi trimise cu cel puțin 24 de ore înainte de începerea primei etape. Fiecare participant va accesa subiectele în format electronic pe platforma de concurs.

Fiecare concurent va încărca pe platforma de concurs spre evaluare sursele proprii pentru fiecare problemă. Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: **.c**, **.cpp** și **.pas**.

Evaluarea soluțiilor candidaților se realizează, automat pe baza unui evaluator existent pe platforma de concurs.

Responsabilitatea deciziilor privind evaluarea revine *Comisiei de elaborare a subiectelor și de evaluare*.

Contestațiile

Pe tot parcursul concursului **nu se admit contestații** pentru reevaluarea surselor.

Precizări privind desfășurarea probelor

1. Sursele transmise de concurenți în timpul concursului vor fi validate folosind sisteme anti-plagiat.
2. Timpul de lucru efectiv pentru fiecare rundă este de 120 minute. Pe tot parcursul rundeii, concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Ele se adresează folosindu-se interfața de concurs. Acestea trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi *DA* sau *NU*. În cazul în care întrebarea este ambiguă, răspunsul se regăsește în enunțul problemei sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi *FĂRĂ COMENTARII*.
3. Citirea datelor se face de la tastatură și afișarea datelor se face pe ecran.

VIII. PREMIERA CÂȘTIGĂTORILOR

După încheierea probelor, se va realiza ierarhizarea concurenților. Clasamentul se face la finalul fiecărei runde, iar elevii premiați vor fi primii 6 clasati de la fiecare categorie, acordându-se un premiu I, un premiu II, un premiu III și 3 mențiuni, în total fiind premiați 12 elevi (la ambele categorii). Toți ceilalți elevi vor primi diplome de participare.

IX. CONDUITA CONCURENȚILOR

La toate rundele concursului național *Info Winter Speed Code*:

1. Concurenților li se interzice ca în programele lor:

- să folosească biblioteci externe. Prin bibliotecă externă se înțelege oricare bibliotecă care nu e parte a Bibliotecii Standard C++ (exemplu: subprograme din CRT sau conio.h);
- să solicite introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei. De exemplu, programul nu trebuie să se încheie cu `readln`, `readkey`, `getch()`, etc. (solicitând astfel comisiei tastarea unor caractere). Programul va aștepta inutil introducerea acestor date și va depăși timpul de executare specificat în enunțul problemei;
- să acceseze rețeaua;
- să atace securitatea oricărui calculator din rețea sau a sistemului de evaluare;
- să acceseze sau să creeze alte fișiere decât cele specificate în enunțul problemei;
- să utilizeze tehnici de programare cu scopul de a bloca compilarea sursei (de exemplu: instanțieri template recursive);
- să facă apeluri de sistem nelegate de problemele din competiție;
- să execute alte programe.

2. În timpul concursului, participanților nu le este permis:

- să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare;
- să utilizeze dischete, CD-uri sau flash-uri, smartphone-uri;
- să utilizeze alte surse de documentare, decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către comisie;
- să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent;
- să încerce să deterioreze sistemul de evaluare;
- să utilizeze orice mijloace de comunicare;
- să comunice într-un limbaj ireverențios cu administratorii platformei online/autorii problemelor/membrii comisiei.

Observații:

Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie:

- să respecte cu strictețe restricțiile specificate în enunțul problemei, datorită faptului că

enunțurile problemelor pot include restricții în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire;

- să nu schimbe denumirea sau ID-ul problemelor.

Elevii care, în timpul desfășurării competițiilor școlare, încalcă normele de conduită stabilite prin regulamentele școlare, prin regulamentele specifice ale concursurilor școlare sau prin alte reglementări în vigoare, sau dovedesc un comportament/limbaj ireverențios vor fi eliminați din competiție și pierd dreptul de participare la concursurile școlare, conform art. 80 din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 4203/30.07.2018 privind modificarea Anexei nr. 1 a Ordinului ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 3035/2012.*