



Erasmus+ KA121  
2023-2027

# Metode inovative de predare - învățare

Colegiul Național  
de Informatică,  
Piatra-Neamț



# Dezvoltarea sinelui

## Metode utilizate

1. Jocuri interactive
2. Peer to Peer
3. Platforme educaționale

## Obiective propuse

1. Dezvoltarea abilităților emoționale la elevi
2. Descoperirea propriului stil de învățare
3. Stimularea gândirii autonome, reflexive și critice
4. Îmbunătățirea comunicării interpersonale și a integrității în colectivitate



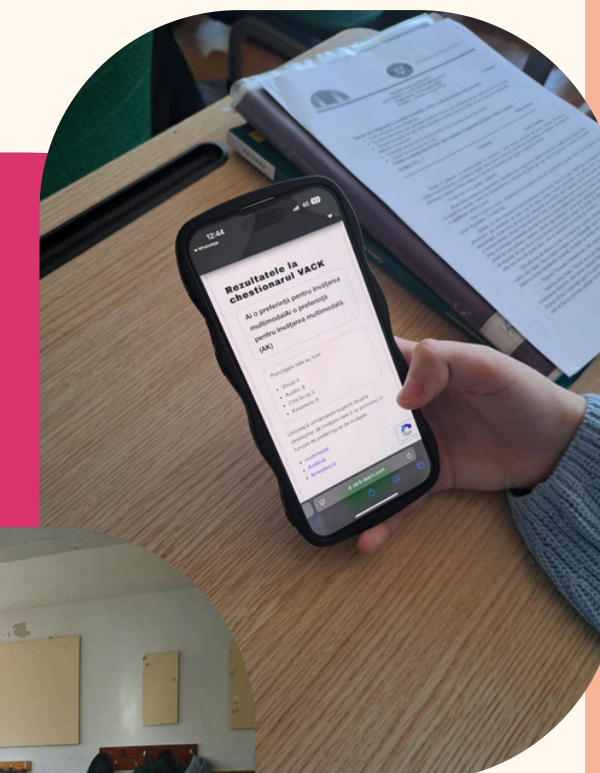
## Obiective propuse

1. Dezvoltarea abilităților practice și emoționale prin artă
2. Folosirea modalităților de analiză tematică, structurală și stilistică în crearea unui produs care să reflecte tematica lecției
3. Cultivarea unei atitudini pozitive față de comunicare și a încrederii în propriile abilități
4. Stimularea gândirii autonome, reflexive și critice
5. Stimularea leadershipului

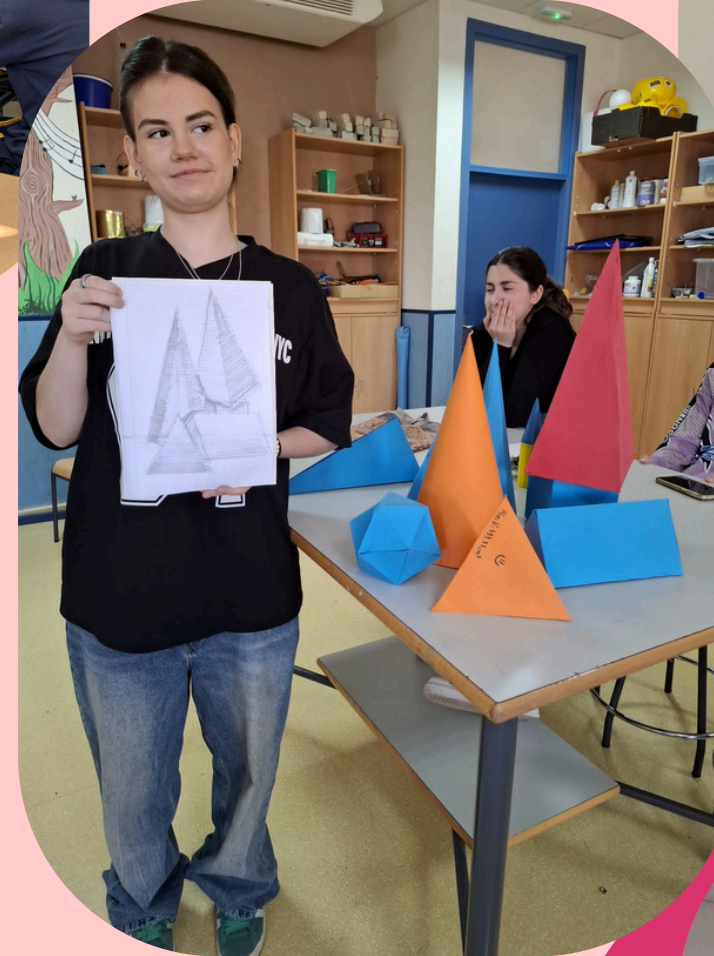
# Artă inovativă

## Metode utilizate

Controversa creativă,  
Phillips 6/6,  
Patru colțuri (Four corners),  
Metoda Carusel (Grafitti)

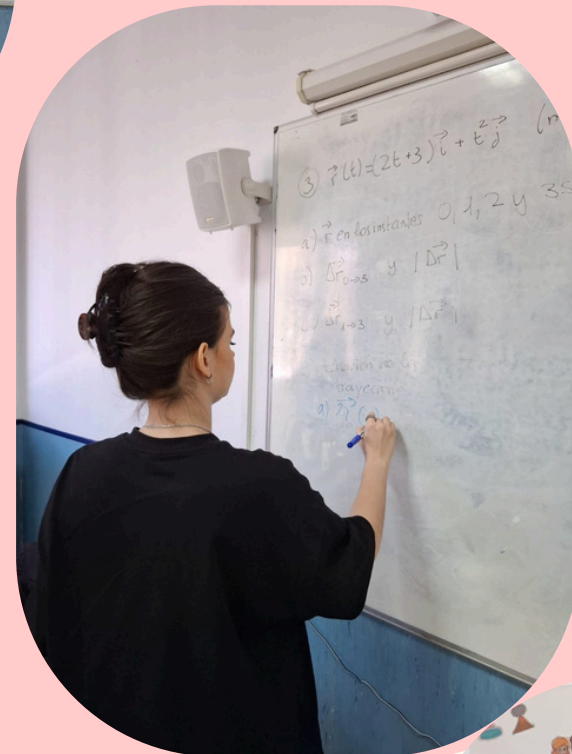
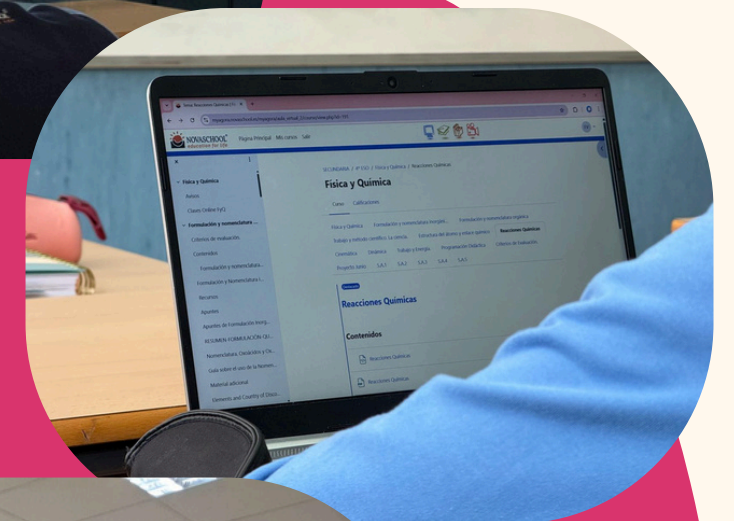


PEER TO PEER



CLIL

STEAM



LECTȚII  
DIGITALIZATE

CONTEXT AND  
CONTENT

