



Nr. 4782/18.11.2025

Avizat,
inspector școlar,
prof. Steluța POSTOLICĂ

Aprobat,
Inspector școlar general,
prof. Ionuț-Liviu CIOCOIU



REGULAMENT

1. Titlul: **Concursul „PROSOFT@NT Junior”**
2. Context/argument (inclusiv definiția tipului de proiect)
Concursul vizează stimularea creativității și a performanței școlare, creșterea nivelului de pregătire pentru olimpiade și concursuri școlare. Proba pe echipe asigură satisfacerea nevoii de învățare a matematicii prin joc și dezvoltarea abilităților de comunicare, colaborare. Unul dintre dezideratele competiției este asigurarea fair-play-ului, asumarea unei noi paradigme a competitivității.
3. Obiectivele proiectului (sau scopul)
Concursul „PROSOFT@NT Junior” are ca obiectiv general promovarea ideilor de competiție și performanță a studiului la disciplina matematică.
Acesta se adresează elevilor de gimnaziu, clasele V-VIII, cu aptitudini, înclinații și interese deosebite pentru studiul matematicii și are ca scop stimularea creativității, dezvoltarea performanțelor școlare, învățarea prin joc într-un context variat și inedit.
4. Condiții de participare, grup țintă
Număr participanți la proiect:
Participare directă : 150 elevi și 20 cadre didactice + 10 elevi voluntari
Participare indirectă : 900 elevi și 50 cadre didactice
Concursul Prosoft@NT-Junior se va desfășura în două secțiuni: individual și pe echipe, fizic, la Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț.
5. Probe de concurs
Proba individuală- maxim câte 2 elevi din cls V,VI,VII,VIII/ școală participantă.
Proba pe echipe- elevii se pot asocia, după preferință, indiferent de școală de proveniență, în echipe de max 4 membri, câte unul de la fiecare dintre clasele V/VI/VII/VIII.
6. Calendarul și modul de desfășurare:
Calendarul concursului: 02-06.03.2026
 - **Proba individuală**
Comisia decide numărul participanților, selectează problemele de concurs, evaluează soluțiile și afișează lista premiilor și mențiunilor.**Art. 1.** Programa de concurs coincide cu cea pentru faza județeană a olimpiadei de



matematică.

Art.2. Subiectul, pentru fiecare an de studiu, va conține 4 probleme cu grade diferite de dificultate. Timpul de lucru este de 2 ore la clasele a V-a și a VI-a și 3 ore la clasele a VII-a și a VIII-a. Se acordă jumătate de oră pentru familiarizarea cu subiectele.

Art.3. Pentru rezolvarea corectă a unei probleme se acordă 10 puncte. Rezolvările parțiale, nefinalizate se punctează conform baremului de notare afișat. Orice rezolvare corectă, diferită de cea din barem se punctează corespunzător.

Art.4. Punctajul maxim cu care poate fi evaluată o teză este de 40 de puncte, iar punctajul minim 8 puncte.

Art.5. Comisia de elaborare subiecte și evaluare pentru fiecare an de studiu este formată din profesori ce nu au elevi în concurs, la nivelul clasei respective.

Art.6. Elevii care doresc să conteste evaluarea unei probleme vor completa o cerere-tip pe care o vor primi de la secretariatul concursului. Pentru fiecare problemă contestată se va depune o cerere-tip de reevaluare.

Art.7. Reevaluarea fiecărei probleme se face de către comisia de evaluare.

Art.8. Acceptarea unei contestații se face (prin mărirea sau scăderea punctajului inițial) dacă este o diferență mai mare sau egală cu 1 punct față de punctajul inițial. Dacă este contestată o problemă evaluată inițial cu 9.5 puncte, atunci punctajul final este cel acordat la recorectare.

Art.9. La fiecare an de studiu se vor acorda diplome și premii.

Art.10. Nu sunt tolerate în nici un mod intențiile/situațiile de fraudă în timpul concursului și/sau comportamente neadecvate.

Art.11. Președintele concursului validează rezultatele corectării lucrărilor. Premiile se acordă conform procedurilor stabilite de organizatorii Concursului.

Art.12. Clasamentul final se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. Pentru primul loc, dacă doi sau mai mulți elevi au obținut punctaje egale, departajarea se realizează în ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător.

• Proba pe echipe

Art.13. La această probă vor participa echipe formate din 4 elevi, din clasele V-VIII, cel mult un elev pe clasă.

Art.14. Înscrierea la concurs se face prin trimiterea de către școala participantă a unui e-mail la adresa cni_pn@yahoo.com cu datele membrilor echipei (nume, prenume, clasă). În același email, trebuie precizat care membru al echipei este desemnat ca și “căpitan de echipă”, acesta fiind cel care va asigura comunicarea dintre membrii echipei sale și membrii Comisiei de concurs pe timpul desfășurării concursului.

Art.15. Președintele concursului supraveghează și este responsabil de întreaga desfășurare a probei.

El numește Comisia de concurs, formată din profesori de matematică, un profesor secretar, profesori asistenți.



Art.16. Concursul de matematică – proba pe echipe se desfășoară în patru runde, fiecare constând în rezolvarea unei probleme (logică matematică). Pentru fiecare rundă, profesorii asistenți vor înmâna fiecărui căpitan de echipă, la ora stabilită pentru începerea probei, problema propusă.

Timpul de rezolvare a subiectului de la fiecare rundă este de 20 minute, pauza dintre runde fiind de cel puțin 15 minute. După expirarea timpului de rezolvare a subiectelor unei runde, fiecare căpitan de echipă va preda foaia de răspuns profesorilor asistenți și se prezintă împreună cu aceștia la profesorii evaluatori din Comisie, care evaluează răspunsurile pe loc și acordă puncte conform grilei de notare. Secretarul Comisiei centralizează rezultatele la sfârșitul fiecărei runde. La fiecare rundă se punctează doar problemele la care echipele au predat soluții complete și corecte.

Art.17. Fiecare problemă rezolvată complet și corect este punctată cu trei puncte. Dacă s-au predat soluții greșite sau parțiale, nu se acordă nici un punct. Dacă o problemă este rezolvată corect și urmează după o alta tot corectă, cea de a doua primește un bonus de un punct față de punctajul problemei anterioare. Dacă ea urmează după una rezolvată greșit, ea rămâne cu valoare de trei puncte. Punctajul final obținut de o echipă se calculează prin însumarea tuturor punctajelor obținute la cele patru runde ale probei de concurs. Punctajul minim ce se poate acumula este de zero puncte, iar maxim este de 18 puncte.

Art.18. Este declarată câștigătoare a probei echipa care a obținut cel mai mare punctaj la evaluare. Clasamentul final se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. Pentru primele trei locuri, dacă în urma desfășurării probei de concurs se ajunge la egalitate între echipe, se organizează proba de baraj. Aceasta constă în desfășurarea unei noi runde doar pentru echipele aflate în situația de egalitate de puncte. Rundele se vor succeda până la departajarea respectivelor echipe. Echipele ce participă la baraj se pot departaja astfel: se propune o problemă cu limita de timp de 15 minute. Pentru fiecare echipă se va nota timpul înregistrat pentru rezolvarea respectivei probleme. După evaluare, departajarea va fi făcută în funcție de corectitudinea răspunsului și timpul înregistrat, fiind declarată câștigătoare a barajului echipa care a răspuns corect în timpul cel mai scurt.

Art.19. – Reguli de conduită a participanților la concurs

- I. Sunt interzise folosirea calculatorului (sau a altui tip de ajutor de acest gen), a telefonului mobil sau a altui device de comunicare la distanță, a oricărei modalități prin care o echipă își poate crea vreun avantaj pentru rezolvarea subiectelor. Echipele care încalcă această regulă vor fi eliminate din concurs.
- II. Este interzisă colaborarea în timpul desfășurării probei de concurs între membrii unor echipe diferite. Echipele care încalcă această regulă vor fi eliminate din concurs.
- III. Echipa care întârzie predarea foii de răspuns la sfârșitul fiecărei runde cu mai mult de 60 de secunde, față de timpul acordat la *art.15*, va fi eliminată din concurs.
- IV. Membrii fiecărei echipe trebuie să comunice în așa fel încât să nu deranjeze celelalte echipe pe timpul desfășurării probei de concurs.

Art.20. Se vor acorda premii primelor trei echipe, conform procedurilor stabilite de



organizatorii concursului.

7. Conducerea concursului/festivalului, evaluarea

De organizarea și desfășurarea concursului răspunde *Comisia de organizare* din unitatea de învățământ, inițiatorul acestei competiții, având următoarea componență:

- a) președinte – director CNI;
- b) vicepreședinți – inspector școlar de matematică, director adjunct CNI;
- c) secretar –informatician;
- d) membri – profesori de specialitate;
- e) profesori asistenți – profesori de altă specialitate decât cele din concurs.

Pentru elaborarea și evaluarea lucrărilor este stabilită o *Comisie de elaborare subiecte și evaluare* care are următoarea structură:

- a) președinte de onoare - cadru didactic universitar;
- b) președinte executiv – inspector școlar de matematică;
- c) vicepreședinte – director CNI;
- d) secretar – responsabil de catedră;
- e) membri – cadre didactice de specialitate.

8. Mediatizarea proiectului

- articole în presă, reviste, activități de diseminare la clasă.
- baza de date cu informații și galerii foto/video cu toate activitățile desfășurate ce va putea fi accesată pe CNI site-ul

Rezolvarea subiectelor la clasă și folosirea acestor subiecte ca punct de plecare a unor alte activități/concursuri.

Postarea pe site-urile CNI, ISJ Neamț lista premianților și fotografii de pe parcursul concursului; apariția de articole în revistele și anuarul CNI.

Organizarea unor evenimente de diseminare în unitățile școlare din care provin participanții

9. Certificare

Diplome pentru premii/mențiuni, cu precizarea numărului concursului înscris în CPEEJ 2026

10. Precizări finale (opțional, doar dacă este necesar)

Coordonator/i (nume, prenume și semnătură)

Prof. Cozma Luminița

Director unitate de învățământ (nume, prenume și semnătură)

Prof. dr. Neamțu Daniela

(loc pentru ștampila unității de învățământ)

